



UNGSYDDJURS

Mediepolitik

2023

Indhold

Formål med en Mediepolitik:	1
Vores etiske/moralske ansvar:	1
Valg af udstyr:	1
Fravalg af filter:	2
Aldersmærkning	2
Gennemgang af PEGI tegn:	2
Spil til PC og diverse konsoller/tablets/telefoner:	5
Regler angående brug af tablets:	6
Mobiltelefoner:	6
Netværk på alle medier:	7
Film, tv og streaming	7
Musik og Radio	9
Hvad er en Paraply Licens?	9
Om MPLC.....	9

Formål med en Mediepolitik:

Formålet med Ungsyddjurs' Mediepolitik er at synliggøre vores arbejde med de digitale medier i vores 10 ungdomsskolehuse. Hvorfor vi for eksempel har computere og konsoller samt hvilke pædagogiske tanker der ligger bag brugen af samme.

Vores etiske/moralske ansvar:

Personalet i klubberne er rollemodeller for de børn og unge der kommer i klubberne. Vi har et stort ansvar for at være kulturbærere i de digitale medier, da grundstenene for børn og unges opførsel bliver lagt i den alder, hvor de er i vores hænder. Derfor er vores regelsæt omkring brug af spil/gaming centreret omkring at skabe et sundt forhold til dette. Vores mål med at have muligheden for at spille i klubberne er at skabe positive fællesskaber, og det opnås blandt andet ved at forholde sig til denne politik.

Valg af udstyr:

Udstyret i Ungdomsskolehusene er forskelligt fra hus til hus. Der tilstræbes at vi for så

vidt muligt holder udstyret opdateret. Både for at matche tidens trends, i forhold til at holde vores muligheder for at spille attraktive for de unge, men også for at være sikker på at evt. sikkerhedsmæssige huller er lukkede gennem de seneste opdateringer.

Fravalg af filter:

Ungsyddjurs har valgt ikke at have filter på computerne der er tilgængelige for de unge. Vi er derimod hele tiden i dialog med de unge omkring brugen af computerne, hvad der er korrekt og ufarlig brug og, hvad der er forkert og "farlig" brug. Fravalget af filter bunder også i, at et filter ofte "låser" sider, som de unge bruger i hverdagen. Så i stedet for at nægte adgang til gode sider, vil vi hellere lære dem at undgå de dårlige.

Aldersmærkning:

PEGI (Pan-European Game Information) er en europæisk sammenslutning mellem 38 lande, der klassificerer spillene i anbefalede aldersgrupper. Kriterierne er udtryk for et kompromis mellem de 38 lande, og er en anbefaling - ikke en lovbestemmelse.

Gennemgang af PEGI tegn:

Når et spil bliver aldersmærket udstyres det med nogle alders- og indholdsikoner.

Aldersikonerne finder man på spillets forside. De angiver den aldersgruppe, som spillets indhold vurderes at være passende for.

Indholdsikonerne finder man på spillets bagside. De angiver de kategorier, der har ligget til grund for aldersmærkningen. Det er vigtigt at huske, at aldersikonerne angiver "skadelighed" og ikke egnethed eller sværhedsgrad. For eksempel kan et skakspil sagtens få en 3+ vurdering, hvilket betyder, at det ikke indeholder voldsomme elementer. Men det er ikke ensbetydende med, at børn på tre år kan spille det.

Aldersikoner:

PEGI har fem forskellige aldersmærker: 3+, 7+, 12+, 16+ og 18+



3+ spil anses for egnet til alle aldersgrupper. Der accepteres nogen vold i komisk sammenhæng (typisk de former for vold, der forekommer i f.eks. Snurre Snup eller Tom og Jerry). Barnet må ikke associere figurerne på skærmen med levende figurer – der må udelukkende være tale om fantasifigurer. Spillet må ikke indeholde lyde eller billeder, der kan skræmme mindre børn. Der må ikke forekomme stødende sprog.



7+ spil indeholder elementer, som vurderes at virke skræmmende på de yngste. Det kan for eksempel være urealistisk vold mod fantasifigurer og det kan være skræmmevirkninger på lyd- og billedsiden.



12+ spil indeholder ofte mere realistiske voldsskildringer, som for eksempel realistisk vold mod fantasifigurer. Aldersmærkningen kan også blive givet på grund af "umoralske elementer", som for eksempel anstødeligt sprog (som dog ikke må indeholde seksuelle kraftudtryk) eller undervisning i pengespil samt skildring af nøgenhed i en livagtig form.



16+ spil indeholder ofte stærkere skildringer af vold, som for eksempel realistisk vold mod menneskelignende figurer. Skildringer af seksuelt samleje falder også ind under denne aldersmærkning. Den kan også blive givet på grund af "umoralske elementer", som for eksempel brug af hårde stoffer eller opfordring til brug af alkohol og tobak.

Unge i denne aldersgruppe forventes at kunne håndtere mere ekstremt, stødende sprog, begreber som tobak og stoffer samt gengivelse af kriminelle aktiviteter.



18+ spil indeholder ofte meget stærke skildringer af vold eller sex som for eksempel tortur, vold mod forsvarsløse mennesker, voldtægt eller pornografi. Grov vold er næsten umulig at definere, da vurderingen i mange tilfælde er subjektiv, men kan generelt klassificeres som afbildning af vold, som fremkalder en følelse af væmmelse hos den, som betragter det.

Indholdsikoner:

Indholdsikonerne angiver som sagt, hvilke elementer der har ligget til grund for aldersmærkningen. Der findes 8 indholdsikoner.



Vold:

Et spil som er udstyret med dette ikon indeholder varierende grader af voldelige episoder.



Skræmmende elementer:

Et spil som er udstyret med dette ikon indeholder elementer, som kan virke skræmmende på små børn.



Sex:

Et spil som er udstyret med dette ikon skildrer sex i varierende omfang.



Stødende sprog:

Et spil som er udstyret med dette ikon indeholder stødende sprog.



Stoffer:

Et spil som er udstyret med dette ikon skildrer eller refererer til misbrug af hårde stoffer.



Diskrimination:

Et spil som er udstyret med dette ikon har et diskriminerende indhold eller skildrer diskriminerende handlinger.



Gambling:

Et spil, som er udstyret med dette ikon opfordrer til eller underviser i pengespil.



Online:

Et spil som er udstyret med dette ikon kan spilles online.

Spil til PC og diverse konsoller/tablets/telefoner:

Ungsyddjurs har en bred vifte af spil. Vi har spil, hvor børnene og de unge kan spille med og mod hinanden, så de derved kan udvikle sociale netværk og relationer. Vi har strategispil, hvor man sammen skal finde frem til en løsning. Spil, der styrker børnene og de unges motorik. Samt spil, der styrker kundskaber indenfor tal/matematik og bogstaver/læsning.

Børnene og de unge er med til at vælge/ønske spil, men den endelige beslutning om indkøb ligger hos personalet.

De fleste spil der bliver indkøbt passer til den vejledende aldersmærkning. Hvis der er spil, som overstiger aldersgrænsen og som vi alligevel vurderer egnede, så diskuteres disse spil i personalegruppen. I diskussionen oplistes argumenter for og imod aldersmærkningen og personalet tager en samlet stilling til spillet.

Generelle regler for computere/spilkonsoller i Ungsyddjurs:

- Vi følger som udgangspunkt den PEGI anbefaling der er på det enkelte spil, dog med det forbehold at personalet kan tage en faglig vurdering af det enkelte spil, hvor der f. eks. Bliver fokuseret mere på samarbejdselementer eller lignende end PEGI ratingen.
- Brugerne skal tale og opføre sig pænt, vi tolerer ikke grimt sprog, slåskampe m.m.
- Brugerne skal udvise respekt overfor dem, der sidder ved en computer/spilkonsol, og ikke afbryde eller irritere dem.
- Brugerne skal overholde de tidsrammer der er opstillet af personalet.
- Ungdomsskolehusene opstiller selv eventuelle konsekvenser for eventuel overtrædelse af ovenstående regler.
- Børnene/de unge skal så vidt muligt benytte sig af headset for at begrænse omfanget af støj.
- Betting (odds) og skinbetting er STRENGT forbudt!
 - Børn og unge under 18 må iflg. Lov ikke gamble, og det hører ikke hjemme i hverken klub eller foreningsliv.
 - Skinbetting er ulovligt i Danmark, men der er desværre adgang til dette via sider fra udlandet.

Regler angående brug af tablets:

I Syddjurs kommune har alle børn og unge der går i folkeskole fået udleveret en iPad til brug i skolen. iPad'en er personlig, og de unge har den som følge deraf også oftest deres iPad med i klub. Skolerne har så vidt vi kan opsnuse forskellige regler for, hvordan de unge benytter deres iPad, på nogle skoler er det tilladt at have et bestemt antal spil liggende, på andre er app storen blevet fjernet så der ikke kan hentes andre apps end dem der skal bruges i undervisningen.

- Alle spil skal overholde Ungdomsskolehusets gældende regler.
- Der må *ikke* må tages billeder eller optages video uden tilladelse fra modparten.
- iPads medbringes på eget ansvar.
- iPads må først findes frem til brug, i tidsrummet 16:00 – 18:00, medmindre den har et tienstligt formål i en voksenstyret aktivitet.

I Ungsyddjurs er det først tilladt at finde iPad'en frem til at spille på, i tidsrummet 15:30 – 18:00.

Vi har i alle eftermiddagsklubberne dygtigt personale, som har planlagt forskellige aktiviteter samt et måltid til børnene i klubben. Vi oplever at nogle af børnene har svært ved at "rive" sig fri af skærmen, til at deltage i disse, hvis de finder skærmen frem som det første når de kommer i klub. En stor del af at gå i klub, handler om at deltage i aktiviteterne, for at fremme den sociale interaktion, barn-barn & barn-personale imellem. Vi oplever til gengæld også, at mange af børnene fortsætter med andre aktiviteter end iPad'en, hvis de blot får en hjælpende hånd til at komme i gang med noget andet.

I tidsrummet 14:00 – 15:30 er det tilladt at bruge sin iPad, såfremt det er til en aktivitet der er styret eller godkendt af en voksen (f.eks. hvis det er et spil der er på aktivitetsplanen, en instruktionsvideo eller lignende).

I tidsrummet 15:30 – 18:00 er det tilladt for børnene i eftermiddagsklubberne at spille på deres iPads, uden det er en voksenstyret aktivitet. Det er dels for at tilgodese børnenes ønske om at måtte spille, og dels for at anerkende at de har haft en lang dag i skolen, og at nogle af børnene finder ro, blandt andet ved at spille på deres iPad.

Det er tilladt for det enkelte ungdomsskolehus at indføre *mindre* tid med iPad'en, end beskrevet herover.

Mobiltelefoner:

- Man må ikke tage billeder eller optage videoer af nogen, som ikke ønsker det.

- Man må gerne spille musik fra sin mobil. Hvis det generer andre og man bliver bedt om at skrue ned, skal man skrue ned.
- Hvis man har en smartphone, må man gerne bruge diverse apps og programmer til at gå på nettet, så længe man følger reglerne beskrevet i "netværk på alle medier".
- Telefoner medbringes på eget ansvar.
- Telefoner må først findes frem til brug af spil, i tidsrummet 16:00 – 18:00.

En telefon er først og fremmest et kommunikationsredskab. Det er helt ok for de unge at have telefonen på sig, for at kunne komme i kontakt/kunne blive kontaktet af deres forældre eller f.eks. høre musik på. Ligesom med iPads er det dog først tilladt at spille på sin telefon i tidsrummet 16:00 – 18:00, af de samme årsager som står i afsnittet *"Regler angående brug af tablets"*.

Netværk på alle medier:

De unge der kommer i Ungdomsskolehusene er digitalt indfødte. En stor del af deres identitet og identitetsdannelse er at være online og tilgængelig konstant. Derfor er klubmedarbejdernes rolle i forhold til de unges brug af netværk og sociale medier, blandt andet at danne dem til den mest korrekte brug af disse.

- Facebook er tilladt, også selvom man er under 13. Det er vores vurdering at de unge har en Facebookprofil i samtykke med deres forældre, og at vores rolle mht. Facebook er at vejlede de unge i hvad det er for en side, og hvad man kan bruge den til/hvordan man gør det.
- YouTube er tilladt, det er personalets ansvar at have en fornemmelse af, hvad de unge ser på, samt have en fornuftig dialog med den/de unge, omkring indholdet på Youtube.
- Instagram er tilladt, også selvom man er under 13 år, af samme vurderingsårsag som ved Facebook. Hvis man tager billeder eller optager video af andre i klubben skal det være med samtykke fra den eller de personer man fotograferer eller filmer.
- Chat på nettet er tilladt. De unge bruger sider og spil som f. eks. Roblox og Facebook, hvor den indbyggede chatfunktion er så stor en del af disse at vi ikke kan forbyde den uden at skulle forbyde hele forummet.

Film, tv og streaming:

Film i Danmark er ligesom spil udstyret med en aldersmærkning. Aldersmærkningen på film er dog anderledes i det at vurderingen er lavet ud fra, hvornår børn og unge er vurderet til at kunne se en film alene.

Det vil sige at vi i klubberne egentlig må vise film i alle kategorierne, hvis blot der sidder en person der er over 18 år og ser filmen sammen med de unge. Medierådet anbefaler dog at aldersgrænserne følges og, hvis vi vælger at se en film der ikke passer med aldersmærkningen, at personalet har sat sig grundigt ind i filmens handling. Desuden anbefales det også at vi indhenter samtykke fra forældrene, hvis vi viser film der ikke er svarende til aldersmærkningen.

Vi bliver dog nødt til at erkende at tiden måske ikke er fulgt med medierådets vejledninger, idet et stort flertal af de unge ser film, som ikke følger aldersmærkningen, da både film og serier er meget let tilgængelige via div. streamingtjenester.

I Ungsyddjurs sidder der et medlem af personalegruppen og ser film med de unge, såfremt der er unge tilstede der er yngre end aldersanbefalingen.

Aldersmærkningen er opdelt i fire:



Tilladt for alle.



Tilladt for alle, men frarådes børn under 7 år.



Tilladt for børn over 11 år.



Tilladt for børn over 15 år.

Hvis vi skal have TV signal i et Ungdomsskolehus, skal vi have abonnement på "offentlig visning", da det giver ret til at vise tv-kanaler til de unge der kommer i klubberne, samt andre gæster vi evt. skulle have. Ud over et abonnement skal virksomheder og institutioner have en aftale med Copydan Erhverv.

En tv-pakke til erhversbrug koster hos f. eks. Canal Digital omkring 500 – 600 kroner om måneden. Det skal være op til det enkelte Ungdomsskolehus om de vil have et TV abonnement, de skal dog blot være opmærksomme på at det skal betales af deres eget budget til huset, og at der forventes et pædagogfagligt indhold i klubberne, ikke en TV klub.

Musik og Radio:

Musik via radio eller CD-afspilning er tilladt i Ungsyddjurs, og dækket ind under vores medlemskab af Ungdomsringen, da de har en særaftale med KODA omkring gratis musik i medlemsklubber.

Da musik og radio hurtigt kan gå hen og blive baggrundsstøj er det vigtigt at personalet i klubberne er bevidste omkring vores ansvar med hensyn til både indhold og støjniveau.

Hvad er en Paraply Licens?

Videogrammer (som er spillefilm på DVD eller Bluray) er normalt kun beregnet til brug i private hjem. Anvender man disse videogrammer til visning af spillefilm til andet, f.eks. i turistbusser, i forretninger eller til visning i f.eks. en af vores klubber, skal der indhentes en særlig tilladelse.

Denne tilladelse giver mulighed for at en institution eller en virksomhed, kan vise film fra de producenter der er med i aftalen, for institutionens brugere eller virksomhedens kunder og medarbejdere. Videogrammerne kan anvendes i hele licensperioden, og kan vises så ofte man måtte ønske det. Eneste krav er, at videogrammerne er erhvervet lovligt og er fra en af de mange producenter, der har en aftale med MPLC (Motion Picture Licensing Company), som er det firma man kan købe licensen ved.

ParaplyLicens er en fornuftig, meget smidig og lovlig løsning, som sikrer institutioner og virksomheder, der anvender videogrammer, mod de store erstatningskrav, som filmselskaberne opkræver for ulovlig brug af deres ophavsrettigheder.

AntiPiratGruppen (APG) checker regelmæssigt, at reglerne om ophavsret til film overholdes, og at de fornødne licenser foreligger. APG retsforfølger enhver ophavsretskrænkelse.

Om MPLC:

MPLC er et internationalt selskab oprettet alene for at tilbyde institutioner og virksomheder mulighed for at indgå aftaler om brug af spillefilm på en ny og enkel måde.

Det er en stor lettelse for mange institutioner og virksomheder at kunne tegne en **ParaplyLicens**, i stedet for som tidligere at skulle leje film enkeltvis og være afhængig af at bestille en film, modtage denne til visning på den rigtige dato og sikre sig, at

den også bliver sendt retur.

Ved at indgå aftale om **ParaplyLicens** kan institutionen eller virksomheden anvende de videogrammer, som man selv køber eller lejer i detailhandelen, eller som på anden måde er erhvervet på lovlig vis.

Den licensaftale, som MPLC / FilmLicens tilbyder, hedder MPLC **Paraply Licens** og vil kunne indgås af en lang række institutioner og virksomheder.

De eneste restriktioner der følger med MPLC licensen er:

- Ingen offentlig annoncering
- Ingen entré-indtægt